

Les combinaisons pour commencer à jouer.

Voilà quelques informations pour vous aider dans le jeu du mahjong :

LES HONNEURS

Dragons



Vents



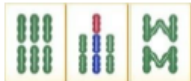
LES FAMILLES ORDINAIRES

(Elles sont numérotées de 1 à 9)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Cercles									
Bambous									
Caractères									

LES ELEMENTS DE BASE

Le Chow (suite de 3 tuiles de la même famille)



Chow de bambous
(6-7-8)



Chow de caractères
(2-3-4)

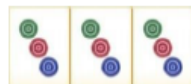
Remarque:

Il n'est pas possible de faire de Chow avec des honneurs

Le pung (3 tuiles identiques)



Pung de dragons rouges



Pung de trois de cercles

Le kong (4 tuiles identiques)

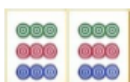


Kong de 6 de caractères



Kong de vent d'Est

La paire (2 tuiles identiques)



Paire de 9 de cercles



Paire de dragons verts

***** Mains plus de 8 points:*****

- # les 3 premiers
- # les 4 premiers
- # les 3 du milieu
- # les 3 derniers
- # les 4 derniers

27	Les trois premiers <i>Lower tiles</i>		24
37	Les quatre premiers <i>Lower four</i>		12

26	Les trois milieux <i>Middle tiles</i>		24
----	--	--	----

25	Les trois derniers <i>Upper tiles</i>		24
36	Les quatre derniers <i>Upper four</i>		12

comme le nom l'indique : vous pouvez mélanger des pungs ou des chows :

- de 1,2,3
- de 1,2,3,4
- de 4,5,6
- de 6,7,8,9
- de 7,8,9

donc jamais d'honneur : ni dragons ni vents!

Il vous faut 4 éléments de chows ou/et pungs et une paire correspondante à ce que l'on fait soit premiers, milieux, ou derniers.

Puis on peut facilement faire les combinaisons :

***** Mains 6 points***** mais il faudra trouver 2 points pour avoir 8 et faire hu (mahjong)!

Tout pung :

il faut 4 pungs et une paire mais attention cela donne **6 points** seulement !

49	Tout pung <i>All pungs</i>		6
----	-------------------------------	--	---

Pour avoir deux points d'un coup il vous faut soit :

- un pung de dragon (rouge, blanc ou vert)
- un pung du vent de la partie
- un pung de vent du joueur donc votre vent!
- deux pungs identiques purs ou dans deux familles
- 4 pungs avec des chiffres que de 2 à 8 donc pas d'honneur(dragon, vent) et pas d'extrémité (1,9) cela s'appelle alors tout ordinaire et ça vaut 2 points !
- tout caché donné

Ou bien il vous faut trouver 1 point + 1 point :

et là il y a plusieurs solutions, il vous faut malgré tout connaître les petites combinaisons à un point et calculer:

- finir sur la paire et pas d'honneur
- pas d'honneur et manque une famille
- tirer soit même et pas donneur ou manque une famille ou finir sur la paire...

Remarque dans « tout pung » on peut bien sûr avoir des kongs et donc cela vaut 1 point de plus si il est exposé ou 2 points si il est caché !

Tout type :

52	Tout type <i>All types</i>	La main contient un élément de bambous, un élément de caractères, un élément de cercles, un élément de dragons et un élément de vents.	6
----	--------------------------------------	--	---

N'oubliez pas vous avez toujours 4 éléments et une paire :

vous pouvez dans ce cas mélanger des chows et des pungs, mais attention cela vaut que **6 points** donc il faut encore trouver 2 points de plus avec :

2 points :

- un pung de dragon (vert, rouge ou blanc)
- un pung du vent de la partie
- un pung du vent du joueur (le vôtre)
- deux pungs identiques (automatiquement dans deux familles différentes puisque « tout type »)
- un kong caché
- avoir tout caché donné

1 point + 1 point :

- un pung d'extrémité + un pung de vent
- deux pungs d'extrémités
- un kong exposé + un pung d'extrémité ou de vent

Et vous pouvez dans tous les cas encore associer les deux combinaisons à un point suivantes :

- finir sur la paire
- finir sur le coté (3 ou 7) sur un chow
- finir au milieu sur un chow
- tiré soit même

Je rappelle que ce sont tous ces petits points à trouver et à calculer quand on fabrique sa main gagnante qui sont importants de connaître pour avoir un minimum de 8 points pour faire mahjong !

#semi pure :

50	Semi-pure  Half flush		6
----	---	--	---

Dans ce cas il n'y a que des tuiles d'une seule famille associées à des honneurs,

Les honneurs forment seulement des pungs ou une paire

La famille (cercle ou bambou ou caractère) peut être constituée de chows ou/et de pungs.

Mais là encore c'est une combinaison à **6 points** donc il faut trouver les 2 points supplémentaires :

2 points

- un pung de dragon (vert rouge ou blanc)
- un pung du vent de la partie
- un pung du vent du joueur (le vôtre)
- deux pungs identiques
- un kong caché
- avoir tout caché donné
- les 4 identiques (dans la famille avoir un pung et la 4eme tuile dans un chow)

1 point + 1 point :

- un pung d'extrémité + un pung de vent
- deux pungs d'extrémités
- un kong exposé + un pung d'extrémité ou de vent
- Et vous pouvez toujours encore avoir les deux combinaisons à un point suivantes :
- finir sur la paire
- finir sur le côté (3 ou 7) sur un chow
- finir au milieu sur un chow

- tiré soit même
- une petite suite
- deux chows purs d'extrémité

Bien sur une seule famille de chows et de pungs et une paire cela s'appelle une **main pure** et cela vaut plus de 8 pointsc'est **24 points !!**

tout exposé

53	Tout exposé <i>Melded hand</i>	Tous les éléments sont exposés et je gagne sur un écart.	6
----	--	--	---

C'est la combinaison que vous pouvez essayer de faire quand vous voyez que votre première idée est foutue !!! 😊

Cela ne vaut que **6 points** et là encore il faut trouver 2 points de plus. Attention il ne faut pas tirer soit même la tuile pour faire mahjong ! car cela ne serait plus « tout exposé » !

Vous pouvez avoir des chows des pungs... il faut que tout soit exposé et il vous faut trouver les 2 points dans toutes les combinaisons citées ci-dessus à 1 ou 2 points !!! (mais attention vous ne pouvez pas compter finir sur la paire puisque c'est compris dans les 6 points de « tout exposé »)

Enfin il vous reste 1 combinaison simple :

#les 7 paires et c'est *****24points*****

19	Sept paires R <i>Seven pairs</i>		24
----	--	--	----

Il faut juste sept paires de n'importe quelles tuiles !

Après, une fois que vous maitrisez bien ces premières combinaisons gagnantes, vous pouvez essayer de faire les trois chows superposés, puis le petit ou grand serpent, puis toutes les autres combinaisons, de « extrémité ou honneur partout » (4 points) aux « 13 orphelins » (88 points) !!!!

Bon courage ! 😊

Bon travail ! 🧠

Et surtout amusez-vous bien !

