

Combinaisons MCR

CHOWS COMPOSÉS			
70	Double chow [1 pt] <i>Mixed double chow</i>	69	Double chow pur [1 pt] R <i>Pure double chow</i>
71	Petite suite pure [1 pt] <i>Short straight</i>		
72	Deux chows purs d'extrémités	<i>Two terminal chows</i>	
39 / Grande suite - Mixed straight [8]		28 / Grande suite pure - Pure straight [16] R	
41 / Triple chow - Mixed triple chows [8] R		23 / Triple chow pur - Pure triple chows [24]	
51	Trois chows superposés <i>Mixed shifted chows</i>		
30	Trois chows purs superposés <i>Pure shifted chows</i>		
14	Quadruple chow pur <i>Quadruple chows</i>		
16	Quadruple chow pur superposés <i>Four shifted chows</i>		
FAMILLES EXCLUSIVEMENT			
64	Quatre identiques <i>Tile hog</i>		
68	Tout ordinaire R <i>All simples</i>		
63	Tout chow R <i>All chows</i>	Pas d'honneur	
76	Pas d'honneur <i>No honors</i>		
21	Tout pung pair <i>All even pungs</i>	Tuiles 2, 4, 6 et 8	
27	Les trois premiers <i>Lower tiles</i>		
37	Les quatre premiers <i>Lower four</i>		

26	Les trois milieux <i>Middle tiles</i>		24
31	Cinq partout <i>All fives</i>		16
25	Les trois derniers <i>Upper tiles</i>		24
36	Les quatre derniers <i>Upper four</i>		12
29	Deux dragons dans trois familles <i>Three-suited terminal chows</i>		16
13	Deux dragons dans une famille <i>Pure terminal chows</i>		64
8	Tout extrémité R <i>All terminals</i>		64
22	Main pure R <i>Full flush</i>		24
4	Neuf portes R <i>Nine gates</i>		88

MÉLANGES POSSIBLES FAMILLES ET HONNEURS

53	Tout exposé <i>Melded hand</i>	Tous les éléments sont exposés et je gagne sur un écart.	6
50	Semi-pure R <i>Half flush</i>		6
75	Une famille absente <i>Une famille absente</i>	La main contient deux familles sur les trois (bambous + caractères, bambous + cercles, caractères + cercles).	1
52	Tout type <i>All types</i>	La main contient un élément de bambous, un élément de caractères, un élément de cercles, un élément de dragons et un élément de vents.	6
40	Symétrie <i>Reversible tiles</i>	 Tuiles lisibles à l'identique quand on les retourne (retourner la feuille pour vérifier)	8
55	Extrémité ou honneur partout R <i>Outside hand</i>		4
43	Main sans valeur R <i>Chicken hand</i>		8
18	Tout honneur et extrémité R	 <i>All terminals and honors</i>	32

1	Quatre grands vents <i>Big four winds</i>		88
54	Deux dragons <i>Two dragons pungs</i>		6
10	Trois petits dragons <i>Little three dragons</i>		64
2	Trois grands dragons <i>Big three dragons</i>		88

MAINS DESTRUCTURÉES

19	Sept paires <i>Seven pairs</i>		24
6	Sept paires pures consécutives <i>Seven shifted pairs</i>		88
35	Suite Serpentin <i>Knitted straight</i>	 1-4-7 dans une famille, 2-5-8 dans une 2 ^{ème} famille et 3-6-9 dans la 3 ^{ème} famille	12
34	Petit serpent <i>Lesser honors and knitted tiles</i>		12
20	Grand serpent <i>Greater honors and knitted tiles</i>		24
7	Treize orphelins <i>Thirteen orphans</i>		88

COMMENT JE GAGNE

80 / Tirer soi-même - <i>Self-drawn</i> [1 pt]	62 / Tout caché donné - <i>Concealed hand</i> [2 pts]
56 / Tout caché tiré - <i>Fully concealed hand</i> [4 pts]	47 / Voler le kong - <i>Robbing the kong</i> [8 pts]

SUR QUOI JE GAGNE

79 / Finir sur la paire - <i>Single wait</i> [1 pt]	78 / Finir au milieu - <i>Closed wait</i> [1 pt]	77 / Finir d'un côté - <i>Edge wait</i> [1 pt]
58 / Dernière tuile existante - <i>Last tile</i> [4 pts]	46 / Finir sur kong - <i>Out with the replacement tile</i> [8 pts]	
45 / Dernière tuile jetée - <i>Last tile claim</i> [8 pts]	44 / Dernière tuile tirée - <i>Last tile draw</i> [8 pts]	

BONUS Fleur ou saison - *Flower tiles* [1 pt]

La combinaison doit être entièrement cachée pour gagner :
The draw must be fully concealed to win :

- sur écart / on discard
- en tiré soi-même / by self
- les deux / both

Main pour débutants
Hand beginners
Equivalence Riichi
Riichi draw

	Caractères		Bambous		Dragons		Vents		Fleurs et saisons		Red fives	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9	1 8	Rouge Blanc Vert	Est Sud Ouest Nord	MCR	Riichi						