

Combinaisons MCR

CHOWS COMPOSÉS			
70	Double chow [1 pt] <i>Mixed double chow</i>		
69	Double chow pur [1 pt] ^R <i>Pure double chow</i>		
71	Petite suite pure [1 pt] <i>Short straight</i>		
72	Deux chows purs d'extrémités		1
39 / Grande suite - Mixed straight [8] 		28 / Grande suite pure - Pure straight [16] ^R 	
41 / Triple chow - Mixed triple chows [8] ^R 		23 / Triple chow pur - Pure triple chows [24] 	
51	Trois chows superposes <i>Mixed shifted chows</i>		6
30	Trois chows purs superposés <i>Pure shifted chows</i>		16
14	Quadruple chow pur <i>Quadruple chows</i>		48
16	Quadruple chow pur superposés <i>Four shifted chows</i>		32
FAMILLES EXCLUSIVEMENT			
64	Quatre identiques <i>Tile hog</i>		2
68	Tout ordinaire ^R <i>All simples</i>		2
63	Tout chow ^R <i>All chows</i>		2
76	Pas d'honneur <i>No honors</i>		1
21	Tout pung pair <i>All even pungs</i>		24
27	Les trois premiers <i>Lower tiles</i>		24
37	Les quatre premiers <i>Lower four</i>		12

3	Main verte R <i>All green</i>		88
Tuiles 2, 3, 4, 6, 8 bambous et dragon vert autorisées			

PUNGS FAMILLES ET/OU HONNEURS

61	Vent du joueur R <i>Seat wind</i>	60	Vent du dominant R <i>Prevalent wind</i>	59	Pung de dragon R <i>Dragon pung</i>	2
73	Pung de vent ou d'extrémité					1
65	Double pung <i>Double pung</i>					2
49	Tout pung R <i>All pungs</i>					6
32	Triple pung R <i>Triple pung</i>					16
42 / Trois pungs consécutifs - Mixed shifted pungs [8]		24 / Trois pungs purs consécutifs - Pure shifted pungs [24]				
15	Quatre pungs purs consécutifs					48
<i>Four pure shifted pungs</i>						

PUNGS / KONGS QUANTITÉ ET VISIBILITÉ

66 / Deux pungs cachés <i>Two concealed pungs</i> 2	33 / Trois pungs cachés R <i>Three concealed pungs</i> 16	12 / Quatre pungs cachés R <i>Four concealed pungs</i> 64
74 / Kong exposé <i>Melded kong</i> 1	67 / Kong caché <i>Concealed kong</i> 2	57 / Deux kongs exposés <i>Two melded kongs</i> 4
Kong caché et kong exposé 6	48 / Deux kongs cachés <i>Two concealed kongs</i> 8	17 / Trois kongs R <i>Three kongs</i> 32
5 / Quatre kongs - Four kongs R 88		

HONNEURS

11	Tout honneur R <i>All honors</i>		64
38	Trois grands vents <i>Big three winds</i>		12
9	Quatre petits vents R <i>Little four winds</i>		64

1	Quatre grands vents R <i>Big four winds</i>		88
54	Deux dragons <i>Two dragons pungs</i>		6
10	Trois petits dragons R <i>Little three dragons</i>		64
2	Trois grands dragons R <i>Big three dragons</i>		88

MAINS DESTRUCTURÉES

19	Sept paires R <i>Seven pairs</i>		24
6	Sept paires pures consécutives <i>Seven shifted pairs</i>		88
35	Suite Serpentin <i>Knitted straight</i>	 1-4-7 dans une famille, 2-5-8 dans une 2 ^{ème} famille et 3-6-9 dans la 3 ^{ème} famille	12
34	Petit serpent <i>Lesser honors and knitted tiles</i>		12
20	Grand serpent <i>Greater honors and knitted tiles</i>		24
7	Treize orphelins R <i>Thirteen orphans</i>		88

COMMENT JE GAGNE

80 / Tirer soi-même - <i>Self-drawn</i> [1 pt]	62 / Tout caché donné - <i>Concealed hand</i> [2 pts] ●
56 / Tout caché tiré - <i>Fully concealed hand</i> [4 pts] ● R	47 / Voler le kong - <i>Robbing the kong</i> [8 pts] R

SUR QUOI JE GAGNE

79 / Finir sur la paire - <i>Single wait</i> [1 pt]	78 / Finir au milieu - <i>Closed wait</i> [1 pt]	77 / Finir d'un côté - <i>Edge wait</i> [1 pt]
58 / Dernière tuile existante - <i>Last tile</i> [4 pts]	46 / Finir sur kong - <i>Out with the replacement tile</i> [8 pts] R	
45 / Dernière tuile jetée - <i>Last tile claim</i> [8 pts] R	44 / Dernière tuile tirée - <i>Last tile draw</i> [8 pts] R	

BONUS Fleur ou saison - *Flower tiles* [1 pt]

La combinaison doit être entièrement cachée pour gagner :
The draw must be fully concealed to win :

- sur écart / *on discard*
- en tiré soi-même / *by self*
- les deux / *both*

Main pour débutants
Hand beginners

Equivalence Riichi
Riichi draw